Šifry hradu Zvíkova

1-5 | 1-2 h. | 10+

Úroveň: pokročilý

Badatelka Významného výzkumného ústavu Julie Štěpánová se zabývá záhadologií. V libereckém ústavu se věnuje paranormálním jevům. Julie jezdí od dětství na Orlickou přehradu ke Zvíkovu k babičce. V místním plátku Zvíkovské zprávy objevila v rubrice Tajemství z půdy zmínku o nálezu podivného předmětu.

V posledních letech se stávalo, že byla hladina Orlíku níž než obvykle a pokles vody tak odhalil zbytky zatopených obcí a staveb. V zákrutě u Svaté Anny mezi kameny našel místní rybář vyřezávanou dubovou schránku a předal ji podle zmínky v novinách zvíkovskému kronikáři. Julie znala zdejší hrad z dětství, prolézala zvíkovské keltské hradiště a zkoumala okolí hradu. Ostatně právě odtud pramení Juliin zájem o záhady. Slýchala tu o zvíkovském Raráškovi, o neobvyklých reakcích elektronických přístrojů v korunní síni, s kamarádem tu luštili tajuplné zednické značky na Hlízové věži, během studií Julie četla o přemyslovských korunovačních klenotech ukrytých v dlouhých chodbách. Je možné, že tento nález konečně všechny zvíkovské záhady vyřeší? Julie okamžitě zavolala zvíkovskému kronikáři, že chce být u otevírání schránky a vypravila se na místo činu.

Hodně zábavy!
Autoři hry

Přihlášení do hry

Jděte na stránky hry **sifry.mojedino.cz/zvikov**

Registrujte si svůj tým a přihlaste se do hry. K registraci budete potřebovat kód, který naleznete na kartičce v této krabičce.

Hra se spustí zadáním přístupového kódu ZVIKOV do prvního stanoviště.

Pravidla hry

Hra obsahuje **9 stanovišť**. Cílem hry je získat co největší počet bodů za plnění šifrovacích úkolů.

Hra není časově omezena. Můžete hrát, jak dlouho budete chtít, ale nelze hrát opakovaně, kód je funkční pouze jednou.

Úkoly jsou seřazeny za sebou.
Teprve po vyřešení jednoho úkolu je možné řešit další.

Zadání úkolu získáte vždy v **herním systému**, některé úkoly vyžadují i práci s dalšími herními materiály.

Řešením každého stanoviště je **jedno smysluplné české slovo – heslo**. To ovšem neznamená, že vám nemůže vyjít například věta HESLO JE LÍPA nebo HESLEM JE NÁRODNÍ ČESKÝ STROM. V obou případech zadáváte do herního systému pouze slovo LÍPA.

Za vyřešení úkolů získáváte body.

Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému nápovědu či si vyžádali řešení. Vyřešení úkolu znamená zisk 10 bodů. Pokud využijete

nápovědu, získáte po vyřešení pouze 5 bodů. Každý **úkol lze přeskočit**, pokud si vezmete řešení. Nezískáte žádné body, ale můžete ve hře pokračovat dál.

Pokud do systému zadáte dvě špatná hesla po sobě, další budete moci zadat až po uplynutí 2 minut.

Úkoly spolu souvisí pouze příběhem, každý je potřeba řešit samostatně.

Ve hře používáme anglickou abecedu o 26 znacích
(CH jsou 2 různá písmena).

Co budete potřebovat ke hře

Počítač, tablet nebo mobilní telefon s připojením k internetu.

Přihlašovací údaje do herního systému, které získáte
po registraci na stránce hry.

Herní krabičku se vším co obsahuje, obálky se zadáním jednotlivých stanovišť (otevřete je teprve v okamžiku, kdy k tomu budete vyzváni) a 6 kusů herních žetonů.

Psací potřeby (nejsou součástí hry).

Příběh

U jednotlivých úkolů vám bude systém po částech odhalovat příběh hry. Text příběhu neobsahuje žádné šifry, ale informace z něj se během hry mohou dost hodit.

Fair Play

Neprozrazujte prosím řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud znáte dopředu řešení jednotlivých úkolů.

Ať už luštíte šifry poprvé, nebo jste zkušení hráči šifrovacích her, je dobré připomenout si základní zásady řešení šifer:

1. Víc hlav lépe luští. Nebojte se pozvat spoluhráče.
2. Mluvte, říkejte si, co vidíte. Sdílejte nápady.
3. Pište, kreslete, počítejte. Najděte princip šifry.
4. Jak šifra vypadá, jak se jmenuje?
   Využijte všechno, co máte k dispozici.
5. Pokud nevíte co dál, přečtěte první písmena.

Cryptomania s.r.o.
Jitka Vágnerová
Irena „Kaori" Hynková

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.mojedino.cz
Vyrobeno v České republice.

MA00830